Автор: Білий Вадим., КІТ-119а

Дата: 26.02.2020

# Лабораторна робота №2 ПЕРЕВАНТАЖЕННЯ МЕТОДІВ

***Мета роботи***: отримати базові знання про класи, конструктори та деструктори. Дослідити механізм створення та видалення об’єктів. Завдання до роботи

Загальне завдання.

Поширити попередню лабораторну роботу таким чином:

1) в базовому класі необхідно додати:

- мінімум одне поле типу char\*;

- конструктор за замовчуванням, копіювання та конструктор з аргументами;

- деструктор;

2) у клас-список потрібно додати метод обходу масиву для виконання індивідуального завдання.

Опис класів

Базовий клас: Ccooperator

Клас, що має в собі масив базового класу та методи для роботи з ним: CList

Опис змінних

const char\* name – ім’я.

int amount - кількість елементів

Ccooperator\* fEl - 1 масив

Ccooperator\* fEl1 - 2 масив

int id - Id персоны

int age - вік

int salary -заробітна плата

Опис методів

void setId(const int id); - встановлює id.

void setAge(const int age);- встановлює вік.

void setSalary(const int salary); - встановлює заробітну плату.

int getId()const; - повертає id.

int getAge()const; - повертає вік.

int getSalary()const; - повертає заробітну плату.

Ccooperator(); - конструктор.

Ccooperator(int a, int b, int c, const char\* d); - конструктор с параметрами.

Ccooperator(const Ccooperator& a) – конструктор копіювання.

~Ccooperator() {} – деструктор.

int averageSalary() – середня заробітна плата.

void creatMass(int a); - створює масив.

cooperator creatEl1(); - створює елемент.

cooperator creatEl2(); - створює елемент.

void Add(cooperator); - додає елемент.

void Delete(int ); - видаляє елемент.

cooperator getCooperator(int a); - повертає елемент.

void showAll(); - показує всі елементи.

cooperator findCooperator(const int a); - знаходить елемент.

int getAmount(); - повертає кількість елементів.

void End(); - видаляє всі масиви.

Текст програми

Cooperator.h

#pragma once

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <iostream>

#include <clocale>

using namespace std;

class Ccooperator

{

private:

int id, age, salary;

const char\* name;

public:

Ccooperator();

Ccooperator(int a, int b, int c, const char\* d);

Ccooperator(const Ccooperator& a);

void setId(const int id);

void setAge(const int age);

void setSalary(const int salary);

void setName(char\*);

const char\* getName();

int getId()const;

int getAge()const;

int getSalary()const;

~Ccooperator() {};

};

Cooperator.cpp

#include "cooperator.h"

void Ccooperator::setName(char\* name) {

this->name = name;

}

const char\* Ccooperator::getName() {

return this->name;

}

void Ccooperator::setId(const int id) {

this->id = id;

}

void Ccooperator::setAge(const int age) {

this->age = age;

}

void Ccooperator::setSalary(const int salary) {

this->salary = salary;

}

int Ccooperator::getId()const {

return this->id;

}

int Ccooperator::getAge()const {

return this->age;

}

int Ccooperator::getSalary()const {

return this->salary;

}

Ccooperator::Ccooperator() :id(0), age(0), salary(0), name("Ivan") {

printf("Был вызван конструктор по умолчанию в обекте с id: %i\n", id);

}

Ccooperator::Ccooperator(const Ccooperator& a) :id(a.id), age(a.age), salary(a.salary), name(a.name) {

printf("Был вызван конструктор по умолчанию в обекте с id: %i\n", id);

};

Ccooperator::Ccooperator(int a , int b , int c , const char\* d ) :id(a), age(b), salary(c), name(d) {

printf("Был вызван конструктор по умолчанию в обекте с id: %i\n", id);

};

List.h

#pragma once

#include "cooperator.h"

class CList {

private:

int amount;

Ccooperator\* fEl;

Ccooperator\* fEl1;

public:

int averageSalary();

void creatMass(int a);

Ccooperator creatEl1();

Ccooperator creatEl2();

void Add(Ccooperator);

void Delete(int b);

Ccooperator getCooperator(int a);

void showAll();

int getAmount();

void End();

};

List.cpp

#include "list.h"

void CList::creatMass(int a)

{

amount = a;

//printf("Введите количество елементов ");

//scanf("%i", &amount);

fEl = new Ccooperator[amount];

//int a;

//printf("\nВыбирите вариант создания елементов\n1. Cоздать елемент вручную\n2. Готовый елемент\nВаш выбор: ");

//scanf("%i", &a);

//if (a == 1)

//for (int i = 0; i < amount; i++) {

//fEl[i] = creatEl1();

//}

//if (a == 2)

for (int i = 0; i < amount; i++) {

fEl[i] = creatEl2();

}

}

Ccooperator CList::creatEl1() {

Ccooperator El;

int a;

printf("Введите id сотрудника: ");

scanf("%i", &a);

El.setId(a);

printf("Введите зарплату сотрудника: ");

scanf("%i", &a);

El.setSalary(a);

printf("Введите возраст сотрудника: ");

scanf("%i", &a);

El.setAge(a);

return El;

}

int CList::averageSalary() {

int averageSalary= 0;

for (int i = 0; i < amount; i++)

{

averageSalary = averageSalary + fEl[i].getSalary();

}

return averageSalary = averageSalary / amount;

};

Ccooperator CList::creatEl2() {

Ccooperator El;

El.setId(0);

El.setSalary(0);

El.setAge(0);

return El;

}

void CList::Add(Ccooperator El1) {

fEl1 = new Ccooperator[amount + 1];

for (int i = 0; i < amount; i++) {

fEl1[i] = fEl[i];

}

fEl1[amount] = El1;

delete[] fEl;

amount++;

fEl = new Ccooperator[amount];

for (int i = 0; i < amount; i++) {

fEl[i] = fEl1[i];

}

delete[] fEl1;

}

int CList::getAmount() {

return amount;

}

void CList::Delete(int a) {

Ccooperator\* fEl1 = new Ccooperator[amount - 1];

for (int i = 0; i < a - 1; i++) {

fEl1[i] = fEl[i];

}

for (int i = a - 1, j = a; j < amount; i++, j++) {

fEl1[i] = fEl[j];

}

delete[] fEl;

amount--;

fEl = new Ccooperator[amount];

for (int i = 0; i < amount; i++) {

fEl[i] = fEl1[i];

}

delete[] fEl1;

}

Ccooperator CList::getCooperator(const int a) {

return fEl[a];

}

void CList::showAll() {

for (int i = 0; i < amount; i++) {

printf("ID: %i\n Age: %i\n Salary: %i\n Name: %s\n", getCooperator(i).getId(), getCooperator(i).getAge(), getCooperator(i).getSalary(), getCooperator(i).getName());

}

}

void CList::End() {

delete[] fEl;

}

Source.cpp

#include "cooperator.h"

#include "list.h"

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <iostream>

#include <clocale>

using namespace std;

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "rus");

CList List1;

Ccooperator Obj2;

Ccooperator Obj3;

Ccooperator Obj4;

Ccooperator Obj5;

printf("ID: %i\n Age: %i\n Salary: %i\n Name: %s\n", Obj2.getId(), Obj2.getAge(), Obj2.getSalary(), Obj2.getName());

Obj3.setId(1);

Obj3.setAge(19);

Obj3.setSalary(1000);

Obj4.setId(2);

Obj4.setAge(28);

Obj4.setSalary(500);

Obj5.setId(3);

Obj5.setAge(24);

Obj5.setSalary(2000);

List1.creatMass(0);

List1.Add(Obj3);

List1.Add(Obj4);

List1.Add(Obj5);

List1.showAll();

printf("Средняя зарплата %i\n", List1.averageSalary());

List1.End();

Ccooperator testCop = Obj5;

printf("ID: %i\n Age: %i\n Salary: %i\n Name: %s\n", testCop.getId(), testCop.getAge(), testCop.getSalary(), testCop.getName());

if (\_CrtDumpMemoryLeaks())

printf("\nMemory leack deteckted\n");

else

printf("\nMemory is not leack deteckted\n");

}

Test.cpp

#include "cooperator.h"

#include "list.h"

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#define N 5

#include <iostream>

#include <clocale>

using namespace std;

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "rus");

Ccooperator a;

a.setAge(0);

a.setAge(0);

a.setSalary(0);

CList a1[N];

int test[N];

int rezult1[N];

int rezult2[N];

int rezult3[N];

test[0] = 1;

test[1] = 5;

test[2] = 10;

test[3] = 25;

test[4] = 50;

rezult1[0] = 1;

rezult1[1] = 5;

rezult1[2] = 10;

rezult1[3] = 25;

rezult1[4] = 50;

rezult2[0] = 2;

rezult2[1] = 6;

rezult2[2] = 11;

rezult2[3] = 26;

rezult2[4] = 51;

rezult3[0] = 1;

rezult3[1] = 5;

rezult3[2] = 10;

rezult3[3] = 25;

rezult3[4] = 50;

for (int i = 0; i < N; i++) {

a1[i].creatMass(test[i]);

if (a1[i].getAmount() == rezult1[i]) {

printf("Тест 1.%i пройден\n", i);

}

else {

printf("Тест 1.%i не пройден\n", i);

}

}

for (int i = 0; i < N; i++) {

a1[i].Add(a);

if (a1[i].getAmount() == rezult2[i]) {

printf("Тест 2.%i пройден\n", i);

}

else {

printf("Тест 2.%i не пройден\n", i);

}

}

for (int i = 0; i < N; i++) {

a1[i].Delete(test[i]);

if (a1[i].getAmount() == rezult3[i]) {

printf("Тест 3.%i пройден\n", i);

}

else {

printf("Тест 3.%i не пройден\n", i);

}

}

Ccooperator Obtest1, Obtest2;

Obtest1.setSalary(-200);

Obtest2.setSalary(300);

CList TestList;

TestList.creatMass(0);

TestList.Add(Obtest1);

TestList.Add(Obtest2);

if (TestList.averageSalary() == 50) {

printf("Тест 4 пройден\n");

}

else {

printf("Тест 4 не пройден\n");

}

}

Висновок

При виконанні даної лабораторної роботи було набуто практичного досвіду роботи з конструкторами та деструкторами.

Програма протестована, витоків пам’яті немає, виконується без помилок.